

## Pfarrfest 2008

Freitags: Fußballturnier

Ab 16 Uhr Getränke und Grillstand (Studenten)

Samstags: Beginn nach der Vorabendmesse

19 bis ca. 21 Uhr offenes Singen

21 bis 22 Uhr 30 Life Musik

An Stände stehen bereit:

- Grillstand
- Pommes
- Cocktail
- Bier
- Alkoholfreie Getränke
- Stullen
- Wein

Sonntags: Beginn nach der Messe

- Messdiener mit Spielstrasse
- Pflegehilfe mit Stand (Zuckerwatte, Tombola)
- Kindergärten
- 3 Kirchturmführungen,  
Blensekemper (12 Uhr, 14 Uhr,  
15 Uhr)
- Pfadfinder mit Erbsensuppe und  
frittierte Schokoriegel
- Auf Bolzplatz Bogenschiessen
- Zu den Ständen von Samstag  
kommen noch Reibekuchen, 2  
Waffelstände, Salatbar, Imma-  
Bürger
- Für Kinder: Hüpfburg und Verrückte  
Baustelle
- Evtl. noch Bauerngolf mit  
Jungkolping (falls genügend Leute)

Am Samstag und Sonntag wird ein Pendelbus eingesetzt. Die Haltestellen sind wie im Vorjahr. Der Fahrplan wird mit dem Fahrer abgestimmt und am Wochenende vor dem Pfarrfest im Pfarrbrief veröffentlicht.

## Attraktion Pfarrfest 2008

### **Borbecker 7 Kampf oder Dio-Olympiade**

Teilnehmer: Alle Pfarrfestbesucher

Teilnehmergebühr: 2 Euro

Disziplinen:

- Teebeutelweitwurf
- Bücherstapellauf
- Sackhüpfen (Eierlauf)
- Bierdeckelschabbeln
- Torwandschiessen
- Rosenkranzperlen schätzen
- Klingelspiel

Beginn: 12 Uhr

Ende: 16 Uhr

Siegerehrung: 17 Uhr

Preise:

- Digitalkamera
- Originaltrikot der Fußballnationalelf mit Autogrammen
- Wochenende für 2 Personen in Paris
- Hubschrauberflug über Borbeck
- Frühstückskorb
- 2 Theaterkarten / Kinokarten
- Fußball mit Autogrammen der RWE Spieler

Regeln: Gegen eine Gebühr von 2 Euro wird eine Teilnehmerkarte ausgehändigt. Jeder kann so oft er möchte an den Disziplinen teilnehmen. Die einzelnen Ergebnisse werden EDV mäßig erfasst und ab 16 Uhr ausgewertet.

Der Wettkampf findet in zwei Altersklassen statt:

- bis 15 Jahre
- ab 16 Jahre

Es wird gewertet:

- Teebeutelweitwurf = Weite
- Bücherstapellauf = Zeit
- Sackhüpfen (Eierlaufen) = Zeit
- Schabbeln = Treffer
- Torwandschiessen = Treffer
- Perlen schätzen = Nähe zu der tatsächlichen Menge
- Klingelspiel = Zeit, pro ertönen der Klingel 1 Strafsekunde.

Die Wertung findet wie folgt statt:

Der Teilnehmer mit der besten Weite / Zeit erhält 12 Punkte, mit der zweitbesten Weite / Zeit 10 Punkte, der drittbeste 8 Punkte usw., immer 2 Punkte weniger (wie bei der Formel 1).

Die Siegerehrung wird von einem Spieler und vom Trainer von Rot-Weiss Essen vorgenommen. Von 16 bis 17 Uhr findet eine Autogrammstunde der beiden statt.